

## ПРОГРАММА МОРСКИХ СМЕН 2024

**Наша цель** – всестороннее развитие детей, подростков и молодёжи. Наши программы помогают ребенку сформировать самостоятельную личность и устойчивую мотивацию к познавательной деятельности, пробуждают интерес к окружающему миру, учат жить без гаджетов и наслаждаться реальным миром.

**Наша программа** включает в себя развивающие мероприятия и игры, психологические тренинги и насыщенную творческую деятельность. Особое внимание мы уделяем спорту как важному элементу развития не только здоровья, но и дисциплины, воли, товарищества. Спортивные занятия адаптированы для детей любого возраста и уровня подготовки.

Отличительная особенность Sport Story – это профессиональные педагоги, которые круглый год непрерывно работают с детьми в Спортивно-патриотическом центре «Гвардия» и государственных спортивных учреждениях города: они ежедневно проводят занятия творческой и спортивной направленности, выезжают на соревнования, готовят творческие и патриотические мероприятия.

Каждая смена в лагере начинается со знакомства и «погружения», что особенно важно для тех, кто поехал впервые. И в начале смены, и на всём её протяжении проводятся тренинги и игры на сплочение. В результате дети быстро адаптируются к новым условиям и окружению, легко заводят новых друзей, раскрепощаются и становятся общительнее.

Помимо спорта и развивающих мероприятий, ребёнку доступны самые разнообразные активности, которые он может выбирать на свой вкус: рисование, театральное мастерство, танцы, рукоделие, оригами, стихосложение, настольные игры, конструктор и многое другое.

Поскольку дети больше всего любят играть и веселиться, то мы проводим почти все наши мероприятия коллективно и в игровой форме. Это позволяет сплотить детей, весело провести время и завести новые знакомства. Творческие и индивидуальные задания помогают каждому ребенку заниматься тем, что ему нравится. Ребята во время практических игр и тренингов учатся самостоятельно принимать решения, а разнообразие творческой деятельности помогает им раскрыть в себе новые способности.

В лагере ребёнок учится адаптироваться к новым условиям жизни, преодолевать возникающие сложности на своём пути и взаимодействовать в коллективе. Дети много общаются со сверстниками и с теми, кто старше или младше них, они учатся выражать свои мысли и чувства.

Совместное проживание способствует социализации детей и подростков. Ребята учатся вместе вести быт: заправлять кровати, убирать в шкафу, поддерживать чистоту в комнате и др. Отвлекаясь от гаджетов, ребята получают опыт реального взаимодействия друг с другом, что позволит им в дальнейшей жизни более успешно общаться со сверстниками и взрослыми.

# АННОТАЦИИ К СМЕНАМ В 2024 ГОДУ

## 2-ая смена на море «Джуманджи»

Ребята попали в волшебную игру «Джуманджи», участники которой, один раз бросив кости, уже не могут её покинуть. Чтобы выйти победителем в схватке с заколдованной игрой, необходимо проявить максимум своих способностей, смекалки и командной взаимовыручки.

На вечернем мероприятии каждая команда бросает кубик, и ей выпадает испытание, которое необходимо будет выполнить на следующий день в течение дня. Та команда, которая успешно проходит испытания, передвигается по игровому полю вперед и получает игровые очки.

## 3-я смена на море «Морской компас»

Корабль с ребятами затерялся где-то в океане после сильного шторма. На корабле полный кавардак и потерян морской компас. Чтобы вернуться домой, всей корабельной команде необходимо проходить квесты и, в конце концов, найти заветный компас.

Ребятам ежедневно предстоит испытания на силу духа, физическую подготовку, командную сплоченность и находчивость в непонятных ситуациях. Участники смены попадут в гости к морскому царю, и чтобы выбраться, им и там будет необходимо пройти ряд испытаний.

## ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ В ТЕЗИСАХ

### Воспитательные

- Сформировать и расширить навыки социального взаимодействия;
- Воспитать потребность в здоровом образе жизни;
- Показать важнейшие для гражданина и патриота России нравственные ценности;
- Помочь сформировать образ самого себя: представление о себе, своих возможностях и ограничениях;
- Развить ценные мотивы: любознательность, мотивацию к достижению успеха, уважение к другим людям;
- Развить чувство ответственность за свои поступки;
- Укрепить связи и отношения между друзьями и товарищами;
- Научить выражать свои мысли и чувства;
- Научить брать на себя обязательства и стать ответственным;
- Стать самостоятельным благодаря индивидуальным задачам.

## **Развивающие**

- Развить коммуникативные навыки;
- Повысить уровень личной дисциплины и самоорганизации;
- Повысить уровень познавательной и творческой активности;
- Повысить уровень физической активности.

## **Образовательные**

- Повысить уровень знаний в области вариантов активного отдыха, личностного развития;
- Повысить уровень знаний в области истории России;
- Познакомить с героическими страницами истории России, людьми явившими примеры гражданского служения, исполнения патриотического долга, с обязанностями гражданина.

## **Творческие**

- Развить мелкую моторику;
- Развить творческое мышление;
- Стать усидчивее и научиться концентрировать внимание;
- Научить общаться со сверстниками и заводить друзей;
- Научить выступать перед аудиторией.

## **Спортивные**

- Укрепить своё здоровье;
- Потерять лишний вес;
- Укрепить мышечный корсет;
- Научиться базовым физическим упражнениям;
- Познакомиться с единоборствами;
- Развить ловкость, силу и выносливость.

**План-сетки на следующей странице**

# ПЛАН-СЕТКИ СМЕН

## 2-ая смена «Джуманджи»

День №1	2	3	4	5	6
Заезд Вечер знакомств «Начало игры» (тренинг)	Оформление корпуса Тренинг сплочения «Твой ход» Кинолекторий (фильм Джуманджи)	Игра по станциям «Выживший» Свечка «Где я?»	Ролевая психологическая игра «Джуманджи»	Квест «В джунглях»	Эстафета «Спасти от обезьян»
7	8	9	10	11	12
Конкурс рисунков «Мир Джуманджи»	Игра на местности «Водная битва» Свечка «Моё отношение к лени»	Конкурс грима «Маскировка»	День именинника «Поляна»	Музыкальный конкурс «Поющие попугаи»	Игра на местности «Капкан»
13	14	15	16	17	18
Интеллектуально- творческая игра «Зов джунглей»	Захват флага «Охотники не дремлют»	Волонтерский Проект «Добропочта» Свечка про добрые дела	Творческий конкурс «Костюм дикаря»	День самоуправления «Джунгли зовут»	День ангела «На водопадах»
19	20	21			
Прощальный костёр «Спасение близко»	Прощальная Свечка «Игра пройдена»	Отъезд			

### 3-я смена «Морской компас»

День №1	2	3	4	5	6
Заезд Вечер знакомств «На борту корабля» (тренинг)	Оформление корпуса  Тренинг сплочения «В спасательной шлюпке»	Игра по станциям «Поиск маршрута»  Свечка «Где мы?»	Деловая психологическая игра «Кораблекрушение»	Квест «В каюте капитана»	Эстафета «Уборка на палубе»
7	8	9	10	11	12
Конкурс рисунков «Карта домой»  Кинолекторий (фильм)	Игра на местности «Водная битва»  Свечка «Моё отношение к лени»	Конкурс грима «У подводного царя»	Захват флага «Пиратский корабль»	Музыкальный конкурс «Поющие чайки»	День именинника «Вечеринка на пляже»
13	14	15	16	17	18
Интеллектуально- творческая игра «Морские обитатели»	Игра на местности «Туземцы»	Волонтёрский Проект «Добропочта»  Свечка про добрые дела	Творческий конкурс «Костюм дикаря»	День самоуправления «Бунт на корабле»	День ангела «Тельняшка»
19	20	21			
Прощальный костёр «Спасение близко»	Прощальная Свечка «Вижу землю!»	Отъезд			