

«ХРОНИКИ АВАЛОНА»

Добро пожаловать в прекрасный и увлекательный мир эпохи короля Артура и рыцарства. Здесь чудесным образом связаны чародейство мудрых магов и доблесть отважных рыцарей. «Хроники Авалона» наполнены мистическими тайнами и загадками истории, которые дети будут разгадывать на протяжении всей смены. Каждый день ребят ждут приключения: утром они участвуют в рыцарских турнирах, а вечером устраивают королевские балы, проводят музыкальные и творческие вечера.

В «Хрониках Авалона» сокрыты многие тайны: Где находится Камелот? Почему рыцари ищут Грааль? Где искать Эскалибур? Как стать достойным Кларнета – Меча в камне? В чем заключается мудрость Мерлина? Чему можно научиться у рыцаря Галахада? Словно рыцари круглого стола, дети будут искать ответы на эти и другие вопросы, и все эти слова обернут для них новый и особый смысл. Они узнают что такое воля, сила духа, честь и почему рыцарские идеалы дошли до нас сквозь века и укоренились в нашем сознании. А самое главное – поймут, какой он, рыцарь XXI века.

А вот и первое послание от таинственного старца:

*Знай: без священного огня
Душа – как птица без гнезда,
Лишенная к тому же крыл..."
И далее проговорил:*

*"Будь милосерд и справедлив,
К чужим ошибкам терпелив
И помни всюду и везде:
Не оставляй людей в беде.*

*Спеши, спеши на помощь к ним...
При этом никогда не ври:
Спросили – правду говори!..
Вступая в бой, сомкни, мой милый,
Великодушие с твердой силой!..*

*Поверженных не обижай!..
Чужие нравы уважай!
Учись, мой рыцарь, с юных лет
Блюсти Sport Story этикет!*

ИНФОРМАЦИЯ О ПРОГРАММЕ

Sport Story приглашает вас на уникальное историческое приключение «Хроники Авалона». Это увлекательная программа, направленная на ролевое погружение в мир средневековой эпохи: рыцарства, тайн, захватывающей магии и волшебства. Погружение во времена благородных подвигов, воплощающих неугасающий образец верности и чести, дошедший до нас сквозь века.

«Хроники Авалона» – это не просто программа, созданная по историческим событиям с мифологической составляющей, это система внутреннего устройства и взаимодействия, включающая в себя разноплановую активность, которая подразумевает всестороннее развитие ребенка через ролевое взаимодействие и процесс освоения новой информации в игровой форме.

Творческие, ролевые и развивающие игры, психологические тренинги, мастер-классы, концертные мероприятия, тренировки и спортивные игры, квесты и игры по станциям – всё это будет подано в контексте средневекового эпоса и мифологии.

Хроники Авалона – это возможность отдохнуть и развиваться одновременно: в формате игрового взаимодействия в рамках программы участники регулярно будут сталкиваться с дилеммой выбора, им придётся много рассуждать, анализировать и искать разгадки тайн. Регулярная физическая активность в формате тренировок и командных игр положительно повлияет на развитие дисциплины, воли и выносливости.

Этим летом привычные смены названы эпохами. Программа одной эпохи соответствует одной смене независимо от лагеря. Например, программа третьей эпохи будет реализована в “Пионере”, “Счастливом Дне” и “Белых камнях”.

Кельтские предания гласят об острове Авалон – удивительном месте, скрытом от любопытных глаз туманами и волнами. Это место, где исцеляются любые раны, где круглый год цветут сады, нет места горести и скуке. Это родина магии, меча Эскалибура и земля благоденствия, где каждый обретает себя и свое предназначение.

План-сетка I эпохи "Камелот. Начало." (1-ая смена в любом лагере)

1	2	3	4	5	6	7
<ul style="list-style-type: none"> – Заезд детей – Квест «Знакомство с территорией» <ul style="list-style-type: none"> – Вечернее мероприятие «Погружение в эпоху» 	<ul style="list-style-type: none"> – Тропа доверия «Рука к руке» – Открытие смены – Вечерний огонек «Легенда Авалона» 	<ul style="list-style-type: none"> – Выборы в объединение круглого стола – Дискоотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола <ul style="list-style-type: none"> – Конкурс Актерского Мастерства – Вечерний огонек «Тайна священного Грааля» 	<ul style="list-style-type: none"> – Игра «Луки-стрелы» – Тренинг игра «Геральдика» – JustDance 	<ul style="list-style-type: none"> – Ролевая игра «Замок» – Игра «Загадки Мерлина» – Вечерний огонек «Честь имею» 	<ul style="list-style-type: none"> – Живые скульптуры – Интерактивное шоу «Турнир графства»
8	9	10	11	12	13	14
<ul style="list-style-type: none"> – Интеллектуальный квиз – Игра «Я доверяю» – Вечерний огонек 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола – Тренинг «Команда А» <ul style="list-style-type: none"> – Игровой кейс «Дипломатия» – Шоу «Я и моя тень» 	<ul style="list-style-type: none"> Первый день турнира. – Рыцарская спартакиада – Средневековая ярмарка – Вечерний огонек «Карта мира» 	<ul style="list-style-type: none"> Второй день турнира. Продолжение соревнований – КОРОЛЕВСКИЙ БАЛ 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс «Я-оратор» – Вечерний огонек «Страх и любовь» 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола – МК «От идеи к воплощению» – Дискоотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Квест «Поиски Эскалибура» – Арт МК «Стена почета» – Вечерний огонек «Что для меня важно»
15	16	17	18	19	20	21
<ul style="list-style-type: none"> – Стратегическая игра по территории «Сетка» <ul style="list-style-type: none"> – Вечернее мероприятие «Голос Морганы» 	<ul style="list-style-type: none"> – Ролевая игра «Эволюция» – Тренинг игра «Рыцарь сегодняшнего дня» – Вечерний огонек «Карта желаний» 	<ul style="list-style-type: none"> – Тренинг «Свиток» – Шоу-перформанс «Перемещение» 	<ul style="list-style-type: none"> – МК «Искусство убеждать» <ul style="list-style-type: none"> – Квест-игра «Счастливый случай» – Вечерний огонек 	<ul style="list-style-type: none"> – Игра «Неизведанное» – Мастер-класс «Стрит Арт» – Прощальный костер «Вечер песен» 	<ul style="list-style-type: none"> – Закрытие смены Творческий концерт «В поисках Авалона» <ul style="list-style-type: none"> – Дискоотека – Вечерний огонек «Король Артур» 	<ul style="list-style-type: none"> – Отъезд в город

План-сетка II эпохи “Загадки Мерлина” (2-ая смена в любом лагере)

1	2	3	4	5	6	7
<ul style="list-style-type: none"> – Заезд детей – Игра-знакомство «Тайны замка» – Вечерний огонёк «Ожидания от смены» 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс «Геральдика» – Выборы в объединение круглого стола – Открытие смены – Дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Игра по станциям «Сбежавшие картины» – Шоу «Тайны Мерлина» – Вечерний огонёк «Нарисуй свой день» 	<ul style="list-style-type: none"> – Открытие клуба «Библиотека Мерлина» – Занятие по английскому – Квест «Магистр Ордена» 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола – Тренинговая игра «Ярмарка качеств» – Прикладной Мастер-класс «Созидатель» 	<ul style="list-style-type: none"> – Занятие по актерскому мастерству – Командные спортивные игры – Вечерний огонек «Древо жизни» 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс по танцам – Интеллектуальная Игра «Средневековье» – Конкурс Актерского Мастерства
8	9	10	11	12	13	14
<ul style="list-style-type: none"> – Квиз «Словарь средневековья» – Вечерний огонек «Маска» 	<ul style="list-style-type: none"> – Психологический Тренинг «Мой след» – Мастер-класс «Народно-художественное творчество» – Игра «Коллекционер» 	<ul style="list-style-type: none"> Первый день турнира. – Рыцарская спартакиада – Средневековая ярмарка – Вечерний огонек «Карта мира» 	<ul style="list-style-type: none"> Второй день турнира. Продолжение соревнований – КОРОЛЕВСКИЙ БАЛ 	<ul style="list-style-type: none"> Игра «Луки-стрелы» – Киновечер «Искусство кино» – Вечерний огонёк «Я и моя тень» 	<ul style="list-style-type: none"> – Стратегическая Игра «Шервудский лес» – Подготовка отрядных выставок – Ярмарка Искусств – Дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Занятие по актерскому мастерству – Мастер-класс по танцу – Шоу «Танцы» – Вечерняя ролевая игра «Выбор»
15	16	17	18	19	20	21
<ul style="list-style-type: none"> – Игра по станциям «Графство А» – Мастер-класс «Я – оратор» – Вечер легенд «При свечах» 	<ul style="list-style-type: none"> – Ролевая игра «Вектор времени» – Вечерний огонек «Легенда Авалона» 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс «Ловкость рук» – Командные спортивные игры – Шоу Перформанс «Галерея» 	<ul style="list-style-type: none"> – Квест-игра «Орден Артура» – Занятие по актерскому мастерству – Вечерний огонек «Секрет командного успеха» 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс «Мастерская подарков» – Ролевая игра «Темная сторона Авалона» – Прощальный костер «Вечер песен» 	<ul style="list-style-type: none"> – Закрытие смены Творческий концерт «В поисках Авалона» – Дискотека – Вечерний огонек «Король Артур» 	<ul style="list-style-type: none"> – Отъезд в город

План-сетка III эпохи "В поисках Грааля" (3-я смена в любом лагере)

1	2	3	4	5	6	7
<ul style="list-style-type: none"> – Заезд детей – Игровая экскурсия «территория королевства» – Вечерний огонёк знакомств 	<ul style="list-style-type: none"> – Квест «Тайны Академии» – Торжественный запуск Эпохи – Праздничная дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Выборы в объединение круглого стола – Фото-кросс «Машина времени» – Вечерняя интерактивная игра «О, счастличик» – Вечерний огонёк 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола – Квест «Тайна Мерлина» 	<ul style="list-style-type: none"> – Ролевая игра «Эволюция» – Тренинг-игра «Рыцарь сегодняшнего дня» – Вечер кино 	<ul style="list-style-type: none"> – Занятие по актерскому мастерству – Командные спортивные игры – Вечерний огонек «Башня» 	<ul style="list-style-type: none"> – Ролевая игра «Вектор времени» – Мастер-класс искусство оратора – Стратегическая Игра «Шервудский лес» – Дискотека
8	9	10	11	12	13	14
<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс «Я – оратор» – Вечерний огонек «Страх и любовь» 	<ul style="list-style-type: none"> Заседание круглого стола – Психологический Тренинг «Манипуляции» – Интерактивная Игра «Машина времени» 	<ul style="list-style-type: none"> Первый день турнира. – Рыцарская спартакиада – Средневековая ярмарка – Вечерний огонек «Карта мира» 	<ul style="list-style-type: none"> Второй день турнира. Продолжение соревнований – КОРОЛЕВСКИЙ БАЛ 	<ul style="list-style-type: none"> – Киновечер – Вечерний огонёк «Путешествие имени» 	<ul style="list-style-type: none"> Заседание круглого стола – Квиз «История эпох» – Вечер выдуманного праздника – Дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Занятие по актерскому мастерству – Ролевая игра «День Солнца» – Вечернее шоу талантов
15	16	17	18	19	20	21
<ul style="list-style-type: none"> – Игра по станциям «Часовой» – Флешмоб «Жизнь планеты» – Открытая беседа «Мир вокруг» 	<ul style="list-style-type: none"> – Тренинг «команда А» – Вечерний огонек «Я против» 	<ul style="list-style-type: none"> – Командные спортивные игры – Вечернее интерактивное шоу «Королевский меч» 	<ul style="list-style-type: none"> Заседание круглого стола – Занятие по актерскому мастерству – Вечерний огонек «Мир будущего» 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс нестандартных подарков – Прощальный костер «Вечер песен» 	<ul style="list-style-type: none"> – Закрытие смены Творческий концерт «В поисках Авалона» – Дискотека – Вечерний огонек «Король Артур» 	<ul style="list-style-type: none"> – Отъезд детей

План-сетка IV эпохи "Курс на Авалон" (4-ая смена в любом лагере)

1	2	3	4	5	6	7
<ul style="list-style-type: none"> – Заезд детей – Игровая экскурсия «Территория королевства» – Вечерний огонёк знакомств 	<ul style="list-style-type: none"> – Квест «Тайны Авалона» – Торжественный запуск эпохи – Праздничная дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Выборы в объединение круглого стола – Дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола – Конкурс Актерского Мастерства – Вечерний огонек 	<ul style="list-style-type: none"> – Квест «Поиски эскалибура» – Тренинг игра «Геральдика» – Вечер легенд «При свечах» 	<ul style="list-style-type: none"> – Ролевая игра «Замок» – Игра «Загадки Мерлина» – Вечерний огонек «Честь имею» 	<ul style="list-style-type: none"> – Интеллектуальный квиз – Игра «Я доверяю» – Вечерний огонек
8	9	10	11	12	13	14
<ul style="list-style-type: none"> – Живые скульптуры – Интерактивное шоу «Турнир графства» 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс по танцам – Тренинг игра «Рыцарь сегодняшнего дня» – Вечерний огонек «Карта желаний» 	<ul style="list-style-type: none"> Первый день турнира. – Рыцарская спартакиада – Средневековая ярмарка – Вечерний огонек «Карта мира» 	<ul style="list-style-type: none"> Второй день турнира. Продолжение соревнований – КОРОЛЕВСКИЙ БАЛ 	<ul style="list-style-type: none"> – Заседание круглого стола – МК «От идеи к воплощению» – Дискотека 	<ul style="list-style-type: none"> – Игра «Луки-стрелы» – Арт МК «Стена почета» – Вечерний огонек «Тайна священного Грааля» 	<ul style="list-style-type: none"> – Занятие по актерскому мастерству – Ролевая игра «Замок» – Вечернее шоу талантов
15	16	17	18	19	20	21
<ul style="list-style-type: none"> – Стратегическая игра «Эскалибур» – Вечернее мероприятие «Голос Морганы» 	<ul style="list-style-type: none"> Заседание круглого стола – Тренинг «Команда А» – Игровой кейс «Кладовая Мерлина» – Шоу «Я и моя тень» 	<ul style="list-style-type: none"> – Тренинг «Свиток» – Вечер легенд «При свечах» с музыкальным сопровождением 	<ul style="list-style-type: none"> – МК «Искусство убеждать» – Квест-игра «Счастливый случай» – Вечерний огонек 	<ul style="list-style-type: none"> – Мастер-класс нестандартных подарков – Прощальный костер «Вечер песен» 	<ul style="list-style-type: none"> – Закрытие смены Творческий концерт «В поисках Авалона» – Дискотека – Вечерний огонек «Король Артур» 	<ul style="list-style-type: none"> – Отъезд в город

ЦЕЛИ ПРОГРАММЫ

- Формирование социальной активности у детей и подростков посредством развития нравственного мировоззрения, гражданской жизненной позиции, творческих инициатив.
- Развитие социальной компетентности детей и подростков через включение их в активную познавательную и творческую деятельность.
- Формирование культуры здорового образа жизни. Содействие пониманию детьми своей личности как носителя культурных традиций своей Родины.
- Создание условий для гражданско-патриотического, культурологического воспитания детей и подростков.

Тематический день состоит из несколько этапов:

- Введение в тематику (с момента пробуждения детей)
- Воспитательно-образовательная часть
- Продуктивная творческая деятельность
- Массовое праздничное событие
- Рефлексия



СЮЖЕТНО-РОЛЕВОЕ ПОГРУЖЕНИЕ

Обеспечивает максимальное вовлечение участников в жизнь на смене. Ролевая игра дает возможность ребенку попробовать себя в разных ролях, проявить творческий подход в нестандартных жизненных ситуациях. Сюжетно-ролевая игра – это соревнование в решении задач при взаимодействии с людьми.

ЕЖЕДНЕВНАЯ РЕФЛЕКСИЯ

Свечка (огонёк) – тихое вечернее мероприятие и отличный способ успокоиться перед сном, которое, несмотря на свою простоту, имеет важное значение в процессе создания дружественной атмосферы в коллективе.

Свечка — это коллективное обсуждение отрядом прожитого дня, анализ проведенных дел, разбор складывающихся взаимоотношений. Главное в обсуждении — содержание. Педагогический смысл свечи — научить детей осмыслению жизни, привить навыки коллективного анализа и, наконец, воспитать в них культуру общения — научить искусству разговора. «Свечка» — это конкретное воплощение в жизнь принципов самоуправления: сами планируем, сами организуем, сами проводим, сами обсуждаем.

ВИЗУАЛЬНАЯ ДИНАМИКА СМЕНЫ

Многое изменилось в жизни детей в лагере, но дети есть дети. Их по-прежнему интересуют успехи своего отряда, результаты спортивных и творческих мероприятий. Они любят прочитать остроумные советы от педагогов, сравнить оценки за чистоту в своей комнате, узнать какой сегодня день недели и прогноз погоды, кто из отряда и в чем сумел за прошедший день отличиться и что интересного будет в жизни отряда в ближайшем будущем. Об этом и многом другом ребятам рассказывает отрядный уголок.

МАСТЕР-КЛАССЫ

Мастер-класс является одним из самых эффективных инструментов для реализации всестороннего развития личности, культуры человека, его творческих способностей, профессиональной ориентации и практических навыков, ведь он направлен на практическую передачу знаний и опыта от руководителя к участникам.

Мастер-классы являются едва ли не единственной формой обучения, позволяющей приобрести практические навыки непосредственно в процессе освоения профессии. На смене будет множество мастер-классов на самые разные темы.

РАЗНОПЛАНОВАЯ АКТИВНОСТЬ

Жизнь в лагере включает в себя разноплановую деятельность, объединяет различные направления отдыха и воспитания детей. Комплексный подход к организации отдыха позволяет создать возможность практического выбора для участников процесса того вида деятельности, который больше придется им по душе. В рамках каждой смены ребята ожидают:

- Развивающие игры
- Психологические тренинги
- Мастер-классы
- Концертные мероприятия
- Спортивные игры
- Ролевые игры
- Квесты и игры по станциям
- Веревоочный парк (для смен в ДОЛ “Пионер” и ДОЛ “Восход”)
- Экскурсии (для смен в ДОЛ “Зори Анапы” и ДОЛ “Белые камни”)



ТЕАТРАЛЬНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ

В рамках театрального направления участников смены ждут увлекательные занятия по основам актерского мастерства, выразительной речи, развитию координации и пластики тела, обучению основам сценического движения, ознакомлению с основными этапами развития мировой театральной культуры.

В процессе занятий у детей происходит формирование личностных и товарищеских качеств, формирование навыков групповой работы, воспитание эстетического вкуса и навыка самопрезентации.

Всех ребят нашей смены ждёт не только участие в увлекательных мастер-классах, но и участие в итоговой театральной постановке.

СПОРТ НА СМЕНЕ

Наша спортивная программа подходит как для начинающих спортсменов, так и для продвинутых. В начале смены дети делятся на группы, в зависимости от возраста и спортивной подготовки. Отталкиваясь от этого, у каждой группы свои цели и задачи. Каждый ребенок, приезжая в лагерь, окунается в атмосферу спорта и получает необходимые знания и умения, которые пригодятся не только в его спортивном определении, но и в обычной повседневной жизни.

Сколько будет спорта за 21 день:

- Ни одного дня без зарядки. Организм просыпается, запускается сердечно-сосудистая система, улучшается обмен веществ. Ребенок получает заряд бодрости на весь день и готовится к подвигам.
- Более 30 часов командных и подвижных игр на свежем воздухе. Ребенок учится работать в команде, взаимодействовать с другими ребятами, приобретает понимание того, что от его действий зависит общий результат, развивается чувство ответственности и дисциплинированность.
- Более 20 часов тренировок по самообороне и рукопашному бою. Ребенок научится простым, но эффективным приемам самозащиты. Узнает о том, в каких ситуациях можно пользоваться своей силой, а в каких нет.
- Более 20 часов фитнеса. Сюда входят общая физическая подготовка, специальная физическая подготовка и кроссфит. Ребенок научится технично выполнять базовые упражнения, правильно дышать во время физической активности.

За 21 день мы сформируем у ребенка привычку заниматься спортом и двигательной активностью. Все занятия направлены на укрепление здоровья, развитие заинтересованности в здоровом образе жизни, формирование знаний о строении и работе организма.

КОМАНДНЫЕ И ПОДВИЖНЫЕ ИГРЫ С МЯЧОМ

Командные игры развивают ловкость, координацию, общую выносливость. Играя в баскетбол, футбол, волейбол и другие игры, ребенок учится, как в шахматах, смотреть на несколько ходов вперед, выстраивать тактику, молниеносно принимать решения, видеть поле и ребят, с которыми играет. В командных играх результат зависит от каждого человека в команде, что в дальнейшем еще больше сплачивает коллектив.

- Время: в первой половине дня и вечером
- Длительность: 1 час
- Место проведения: спортивная площадка, футбольное поле, волейбольное поле, баскетбольная площадка

ТРЕНИРОВКИ ПО САМООБОРОНЕ И РУКОПАШНОМУ БОЮ

На таких занятиях ребенок учится перемещаться по борцовскому коврику, стоять в стойке, осваивает ударную и бросковую технику. Благодаря этим тренировкам, дети получают базовые знания о самообороне, станут более уверенным в себе, улучшат физическую форму.

- Время: в первой половине дня и вечером
- Длительность: 60 или 90 минут в зависимости от подготовки
- Место проведения: спортивный зал, оснащенный борцовским ковриком или на открытом воздухе

ФИТНЕС

На фитнесе разбираются базовые упражнения, их техническое выполнение (приседания, отжимания, подтягивания). Делать их можно в разных вариациях и комбинациях с другими упражнениями, с отягощением или без. Такие занятия приведут к улучшению физического состояния, укреплению здоровья, дети узнают много нового о работе своего организма. Результат будет отслеживаться в течение смены на основе тестирования.

- Время: в первой половине дня и вечером
- Длительность: 1 час
- Место проведения: специализированная площадка на улице или спортивный зал.

